

Die Hadamard-Transformation

... ist eine orthogonale, reelle Transformation. Sie besteht aus Basisfunktionen, die nur die Werte "1" und "-1" annehmen können. Reelle Transformation bedeutet, dass bei der Transformation nur ein Amplitudenspektrum entsteht, kein Phasenspektrum.

Die verwendeten Transformationsfunktionen basieren auf den sogenannten Walsh-Funktionen, allerdings in geänderter Reihenfolge.

Bildungsgesetze für Hadamard-Matrizen :

1. Beispiel für die ersten vier Matrizen :

$$[H(0)] = [1]$$

$$[H(1)] = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$[H(2)] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} [H(1)] & [H(1)] \\ [H(1)] & -[H(1)] \end{bmatrix}$$

$$[H(3)] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & -1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & -1 & 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} [H(2)] & [H(2)] \\ [H(2)] & -[H(2)] \end{bmatrix}$$

daraus abgeleitet : Allgemeines Bildungsgesetz :

$$[H(m+1)] = \begin{bmatrix} [H(m)] & [H(m)] \\ [H(m)] & -[H(m)] \end{bmatrix} \quad \text{mit } m = 0, 1, \dots$$

$$\begin{aligned} \text{oder : } [H(m)] &= [H(1)] \# [H(m)] \\ &= \underbrace{[H(1)] \# [H(1)] \# [H(1)] \# \dots \# [H(1)]}_{m - \text{mal}} \end{aligned}$$

Anmerkung: Die mathematische Operation # bezeichnet das Kronecker-Produkt !

Alternative Erzeugung von Hadamard-Matrizen nach Cohn und Lempel :

$$\text{Basis-Spaltenvektor : } \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Basis-Zeilenvektor : } [0 \quad 1] = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}^T$$

$$[H(1)] = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} * [0 \quad 1] = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Definition : 0 -> 1 ; 1 -> -1

$$[H(1)] = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Entsprechend gilt für die Hadamard-Matrix 2er Ordnung :

$$[H(2)] = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 \rightarrow 1 ; 1 \rightarrow -1, \text{ also : } [H(2)] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Allgemeine Berechnung der Elemente einer Hadamard-Matrix [H(L)] :

$$h(k, n) = (-1)^{\sum_{i=0}^{L-1} k_i n_i}$$

wobei k für die jeweilige Zeile und n für die jeweilige Spalte der NxN-Matrix steht

Eigenschaften von Hadamard-Matrizen :

- quadratisch (wie oben gesehen)
- orthogonal :

$$[H(L)] * [H(L)] = N * I$$

wobei N die Anzahl der Zeilen, bzw. Spalten angibt und I eine entsprechende Einheitsmatrix bezeichnet. Zusammenhang zwischen L und N : $L = \text{lb}(N)$

Entwicklung von schnellen Algorithmen :

Rechenaufwand für die normale Transformation : N^2 Operationen, bei einer $[H(2)]$ -Matrix also 16

Ansatz für schnelle Algorithmen : Zerlegung einer $[H(L)]$ -Matrix in L Faktoren :

$$\begin{aligned}
 \text{Beispiel : } [H(2)] &= [H(1)] \# [H(1)] \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} * [H(1)] \# [H(1)] * \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Durch die Multiplikation mit der Einheitsmatrix ändern sich die beiden Hadamard-Matrizen nicht. Für die Operatoren “*” und “#” gilt das Assoziativgesetz :

$$\begin{aligned}
 [H(2)] &= [H(1)] \# [H(1)] \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \# [H(1)] * [H(1)] \# \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Durch die Zerlegung der Hadamard-Matrix in $L = \text{lb}(N)$ Faktoren sind für die Berechnung nur noch $N * \text{lb}(N)$ Rechenoperationen erforderlich, da in jeder Reihe und jeder Spalte nur 2 Elemente ungleich Null sind. Für den obigen Fall kann ein Signalflussdiagramm aufgestellt werden, welches wie folgt aussieht :

